

# **REGLEMENT PERSOONLIJKE KAMPIOENSCHAPPEN**

## **INHOUDSOPGAVE**

### **ARTIKEL**

101	Begripsomschrijving .....
	Bepalingen .....
	Kampioenschappen .....
	Spelsoorten .....
102	Inschrijving .....
103	Deelname .....
	Gemiddelde .....
	Voorgiftsysteem .....
104	Indeling .....
105	Organisatie .....
	Aanwijzing lokalen .....
106	Wedstrijdprogramma .....
	Wedstrijddagen .....
107	Kampioenschap .....
	Matchpunten .....
108	Prijsuitreiking .....
109	Afwijkende bepalingen .....
	Frans Cox Memorial Trofee .....
	65-Plussers-Toernooi .....
110	Bondsvoorschriften .....
	Niet opkomen- c.q. niet uitspelen wedstrijden .....
	Contributie .....
	Slotbepaling .....

### **BIJLAGEN**

- A** Avé-systeem
- B** De Bruin-systeem

## **Artikel 101**

### **Algemeen**

#### **1. Begripsomschrijving**

Onder "Persoonlijke Kampioenschappen" wordt verstaan de door de Bond georganiseerde biljartwedstrijden in welke de spelers persoonlijk tegen elkaar uitkomen, de resultaten aan de spelers persoonlijk worden toegewezen en waaraan voor de winnaar de titel "Persoonlijk Kampioen" is verbonden.

#### **2. Bepalingen**

Op dit reglement zijn de bepalingen van de Statuten, het Huishoudelijk Reglement, het Competitie- en Wedstrijdreglement en het Spel- en Arbitragereglement - voor zover mogelijk van toepassing - tenzij anders bepaald in dit reglement.

#### **3. Kampioenschappen**

De volgende kampioenschappen worden voor zover er voldoende deelnemers zijn door de Bond georganiseerd:

1. Persoonlijke Kampioenschappen M.L.B.B. dames/heren.
2. Frans Cox Memorial Trofee toernooi.
3. 65- Plussers toernooi.

#### **4. Spelsoorten**

De Midden Limburgse Biljart Bond onderscheidt voor de Persoonlijke Kampioenschappen de hierna vermelde spelsoorten:

##### **Klein-biljart -> 2.30 x 1.15m**

- a. kader 38/2 en/of 57/2;
- b. libre;
- c. driebanden;
- d. bandstoten.

## **Artikel 102**

### **1. Inschrijving**

De Persoonlijke Kampioenschappen worden zo spoedig mogelijk na afloop van de teamcompetitie gehouden.

Deelname geschiedt bij inschrijving.

De inschrijvingsformulieren worden door of vanwege de competitieleiding tijdig verzonden aan de verenigingssecretariaten.

Indien dit inschrijvingsformulier in het competitieboekje is opgenomen dan dient uitsluitend van dit formulier gebruik te worden gemaakt.

De bondsleden welke wensen deel te nemen dienen het inschrijvingsformulier volledig ingevuld en ondertekend in te zenden aan de competitieleider en wel vóór of uiterlijk op de daarop vermelde datum.

Te laat ingekomen inschrijvingen worden niet in behandeling genomen.

### **2. Meerdere inschrijvingen**

Inschrijven voor meer dan één Persoonlijk Kampioenschap is mogelijk, met dien verstande dat, als de finaleronden centraal plaatsvinden, men zich slechts voor één finale kan plaatsen, indien het finaleschema uitkomen in meerdere finales niet toelaat.

## **Artikel 103**

### **1. Deelname**

Aan de Persoonlijke Kampioenschappen kan worden deelgenomen door alle leden van de Bond.

Voor het Frans Cox Memorial Trofee toernooi en het 65- plussers toernooi mogen oud leden evenzeer deelnemen.

### **2. Gemiddelde**

#### **a. Bekende gemiddelde**

De indeling van een speler geschiedt op basis van het behaalde gemiddelde uit de eerste vijf thuis- en vijf uitwedstrijden in de teamcompetitie voorafgaande aan de Persoonlijke Kampioenschappen.

Een speler dient op de peildatum - circa één week voor inschrijvingsdatum - tenminste zes wedstrijden in die spelsoort gespeeld te hebben. In dat geval wordt hij aangemerkt als "een speler met een bekend gemiddelde".

#### **b. Onbekend gemiddelde**

Voldoet een speler in een bepaalde spelsoort niet aan het gestelde in lid 1 van dit artikel, dan wordt deze speler aangemerkt als "een speler met een onbekend gemiddelde" in die spelsoort.

Heeft een speler met een onbekend gemiddelde in een voorronde na drie gespeelde wedstrijden, of bij de eindstand een algemeen gemiddelde behaald dat éénderde deel hoger is dan het door hem opgegeven gemiddelde, dan wordt deze speler niet geplaatst voor de eindronde.

Heeft een speler met een onbekend gemiddelde deelgenomen in een groep waarin geen voorronden werden verspeeld, en heeft hij na drie gespeelde wedstrijden, of bij de eindstand een algemeen gemiddelde behaald dat één derde hoger is dan het door hem opgegeven gemiddelde, dan wordt deze speler beschouwd als "buiten mededinging" te hebben meegespeeld.

In voorronden waarin spelers elk tweemaal tegen elkaar spelen (= dubbele competitie) geldt, dat spelers met een onbekend gemiddelde na de eerste competitiehelft gecorrigeerd kunnen worden. Dit houdt in, dat indien hun behaalde gemiddelde in die eerste helft 20% hoger is dan hun opgegeven gemiddelde hun aantal te spelen caramboles zal worden aangepast volgens de gehanteerde partijlengtelijst in die spelsoort. Eindigt een speler met een onbekend gemiddelde die na de eerste helft is gecorrigeerd op een gemiddelde dat éénderde deel hoger is dan zijn opgegeven gemiddelde, dan wordt deze speler beschouwd als "buiten mededinging" te hebben meegespeeld en wordt deze speler niet geplaatst voor de eindronden.

Indien van een speler met een onbekend gemiddelde het startgemiddelde in de voorronden wordt overschreden, dan geldt het nieuwe gemiddelde voor de eindronden en in alle andere gevallen blijft het startgemiddelde gehandhaafd.

Het "onbekende" gemiddelde dient tevens te voldoen aan de eisen zoals vermeld in het Competitie- en Wedstrijdenreglement artikel 203 lid 4.

### **c. Controle**

De competitieleiding is bevoegd de opgegeven gemiddelden van spelers met een onbekend gemiddelde te controleren aan de hand van alle haar ter beschikking staande middelen behaald door die spelers tijdens eerdere Persoonlijke Kampioenschappen en/of teamcompetities. De competitieleiding is bevoegd een speler naar aanleiding van diens opgegeven onbekende gemiddelde, niet met dat opgegeven gemiddelde te accepteren voor dat Persoonlijk Kampioenschap, indien de competitieleiding op grond van de haar ter beschikking staande gemiddelden van die speler redenen heeft om aan de juistheid van dit opgegeven gemiddelde te twifelen.

De competitieleiding is dan bevoegd - na overleg met betrokkene - het opgegeven gemiddelde aan te passen.

### **d. Juiste opgave van onbekend gemiddelde**

Een speler met een onbekend gemiddelde is geheel en al zelf verantwoordelijk voor het juist opgeven van dit gemiddelde. Bij te lage opgave loopt de speler het risico niet te worden geplaatst voor de eindronden of beschouwd te worden als "buiten mededinging" te hebben meegedaan zoals vermeld in lid 2 van dit artikel.

### **3. Voorgiftsysteem, Caramboles**

Voor alle Persoonlijke Kampioenschappen wordt het voorgiftsysteem toegepast, zoals dat ook gebruikt wordt in de teamcompetities.

Afhankelijk van het aantal deelnemers per groep of klasse en hun gemiddelde kan de competitieleiding het aantal te maken caramboles volgens de partijlengtelijsten aanpassen, teneinde een goed tijdschema te verkrijgen.

## **Artikel 104**

### **1. Indeling**

De indeling kan per spelsoort en per Persoonlijk Kampioenschap geschieden in klassen, groepen, voorronden en eindronden, dit afhankelijk van het aantal inschrijvingen en de gemiddelden van de deelnemers. Getracht zal worden de eindronden van de Persoonlijke Kampioenschappen centraal in één weekend te doen plaatsvinden in één lokaliteit op meerdere biljarttafels.

De data waarop en de lokatie waarin deze centrale eindronden verspeeld worden zullen zo spoedig mogelijk, indien dan bekend, in het jaarlijks competitieboekje en uiterlijk in wijzigingsblad II gepubliceerd worden.

Voor de eindronden plaatsen zich afhankelijk van het aantal klassen/groepen de nummers 1, 2 en/of (de beste(n)) nummer(s) 3.

Indien voor een bepaalde spelsoort of voor een bepaald Persoonlijk Kampioenschap het aantal inschrijvingen toereikend is om eerst voorronden en daarna eindronden samen te stellen, dan geschiedt de indeling in voorronden zoveel mogelijk regionaal, teneinde de reisafstand voor de deelnemers te beperken.

De competitieleiding tracht een zo homogeen (en eerlijk) mogelijke indeling samen te stellen naar afdalend gemiddelde.

Zijn er naar het oordeel van de competitieleiding te weinig deelnemers voor een Persoonlijk Kampioenschap in een bepaalde spelsoort of een bepaalde klasse of groep, dan kan de competitieleiding besluiten betreffend Persoonlijk Kampioenschap niet te laten verspelen.

Is er naar het oordeel van de competitieleiding een groep van spelers waarvan de nummers 1, 2 en/of 3 niet naar de eindronden kunnen doorstromen omdat zij een te hoog gemiddelde bezitten, waardoor de overige deelnemers in de eindrondengroep geen eerlijke kans zouden hebben, dan is de competitieleiding bevoegd deze groep spelers als finalegroep aan te merken.

Indien van een bepaalde spelsoort te weinig deelnemers hebben ingeschreven waardoor voorronden niet mogelijk zijn, zal deze groep direct de finale spelen in de aangewezen lokaliteit.

## **Artikel 105**

### **Organisatie**

#### **Aanwijzing lokalen**

Vindt de eindronde van de verschillende Persoonlijke Kampioenschappen centraal plaats, dan geschiedt de aanwijzing van het lokaal in overleg met een eventuele hoofdsponsor.

De lokalen worden per klasse/groep ingedeeld aan de hand van de deelnemers in deze klasse/groep. De indeling wordt gedaan door de competitieleiding PK, op basis van gegevens van voorgaande Persoonlijke Kampioenschappen, die dit ter goedkeuring zal voorleggen aan het Bondsbestuur.

Aan elk ingedeeld lokaal kan maar één Persoonlijk Kampioenschap worden toegekend.

De aanwijzing van bovenvermelde lokalen houdt in, dat de in het aangewezen lokaal gevestigde vereniging wordt aangemerkt als organiserende vereniging.

Aan de organiserende vereniging wordt opgedragen:

- a) de verzorging van het biljart en het overige spelmateriaal;
- b) zorgdragen voor de administratieve werkzaamheden aan de organisatie verbonden zoals:
  - het bijhouden persoonlijke resultaten van deelnemers;
  - opmaken standenlijst;
  - vaststellen vervolg wedstrijdenprogramma (via Avé-systeem of het De Bruin-systeem);
- c) de tijdige inzending van de uitslagformulieren, benevens de tussenstand en de eindstand op de daarvoor bestemde formulieren.

De formulieren dienen uiterlijk op zaterdagmorgen 12.00 uur in het bezit van de competitieleiding te zijn. Bij ingebreke blijven van tijdige inzending wordt de vereniging een boete opgelegd. (Zie Huishoudelijk Reglement).

De organisatie bij de voorronden, zoals arbitrage en schrijven van de partijen dient door de deelnemers zelf te worden geregeld.

Vinden eindronden centraal plaats, dan kunnen de deelnemers die zich niet via de voorronden wisten te plaatsen, worden aangewezen als scheidsrechter.

De geplaatste spelers voor een eindronde worden aangewezen als schrijver in de groep waarin zij de eindronde spelen.

Voor centrale eindronden zal de competitieleiding bepalen hoe de organisatie verloopt. Dit in overleg met de vereniging gevestigd in het lokaal waar de centrale eindronden plaatsvinden.

## **Artikel 106**

### **1. Wedstrijdprogramma**

Bij de voorronden wordt het wedstrijdprogramma voor de eerste wedstrijddag door de competitieleiding vastgesteld.

De organiserende vereniging dient het verdere programma via het Avé-systeem of het De Bruin-systeem zelf op te maken. (Zie bijlage A en B).

Het volledige programma - waar ondermeer de lokatie, speeldata en deelnemers - wordt door de competitieleiding aan alle deelnemers toegezonden.

Bij de eindronden, die op een centrale plaats worden gehouden, wordt het volledig wedstrijdprogramma door de competitieleiding vastgesteld.

De competitieleiding draagt er zorg voor dat de data waarop de voorronden gespeeld worden vóór aanvang van de teamcompetitie bekend zijn en dat deze data gepubliceerd worden in het jaarlijks competitieboekje.

### **2. Wedstrijddagen Persoonlijke Kampioenschappen**

<b><u>Spelsoort</u></b>	<b><u>Speeldag</u></b>
Bandstoten	maandag
Libre	dinsdag
Kader	donderdag
Driebanden	vrijdag

## **Artikel 107**

### **Kampioenschap**

De speler die in een eindronde het hoogste aantal matchpunten heeft behaald is kampioen in die klasse/groep.

Eindigen twee of meer spelers met een gelijk aantal matchpunten op de hoogste plaatsen, waarvoor prijzen beschikbaar zijn, dan beslist het procentuele gemiddelde. Daaronder wordt verstaan: het eindgemiddelde uitgedrukt in procenten van het aanvangsgemiddelde. Is dit procentuele gemiddelde ook gelijk, dan beslist het lot.

### **Matchpunten**

Voor de Hoofdklassen, en naar oordeel van de competitieleiding eventueel ook eerste klassen Kader en Libre, zal per partij en voor alle Driebanden per set om 2 matchpunten worden gespeeld. Voor een gelijkspel wordt 1 matchpunt toegekend. In alle andere klassen/groepen zal het 11-puntensysteem worden gehanteerd, dat wil zeggen dat de winnaar 11 matchpunten krijgt.

Bij een gelijkspel ontvangen beide spelers 10 matchpunten. De verliezer ontvangt 1 matchpunt voor elke 10% van het aantal te maken caramboles, die hij gescoord heeft, waarbij afronden altijd naar beneden plaats vindt. De verliezer kan derhalve maximaal 9 matchpunten behalen. Bij gelijk eindigen in matchpunten geldt voor de rangvolgorde in de eindstand het hoogste procentuele gemiddelde, in 3 cijfers achter de komma

(procentuele gemiddelde = behaalde gemiddelde delen door het startgemiddelde en vermenigvuldigen met 100% = xxx,xxx).

Mocht dit gemiddelde (3 cijfers achter de komma) nog gelijk zijn dan beslist het lot.

## **Artikel 108**

### **Prijsuitreiking**

Voor elke kampioen en alle nummers 2 en 3 worden door de Bond prijzen beschikbaar gesteld.

De prijsuitreiking van een voorronde die tevens eindronde is, omdat zij niet centraal plaatsvindt, geschiedt door het bestuur van de organiserende vereniging. De prijzen voor deze uitreiking worden door of vanwege de Bond beschikbaar gesteld.

Bij centraal gespeelde eindronden worden de prijzen uitgereikt door het Bondsbestuur.

## **Artikel 109**

### **Afwijkende bepalingen**

#### **Frans Cox Memorial Trofee**

Ter nagedachtenis van de ons in 1988 overleden ere- en oud-bestuurslid, de heer Frans Cox, wordt het toernooi om de "Frans Cox Memorial Trofee" jaarlijks door de Bond georganiseerd als Persoonlijk Kampioenschap, dit in samenwerking met "Horeca Nederland, afdeling Midden-Limburg", van welke organisatie de heer Frans Cox eveneens oud-bestuurslid was.

De deelname aan dit toernooi staat open voor alle leden of oud- leden van onze Bond die 45 jaar of ouder zijn.

Indien mogelijk zullen de deelnemers over vier regio's worden verdeeld, alwaar de voorronden worden gespeeld in groepen van circa zes spelers per lokaal, dat vooraf wordt uitgeloot uit de lokaalhouders van de M.L.B.B. die lid zijn van de "Horeca Nederland".

Getracht zal worden de eindronden centraal in één weekend te doen plaatsvinden in één lokaliteit op meerdere biljarttafels.

De data waarop en de lokatie waarin deze centrale eindronden verspeeld worden zullen zo spoedig mogelijk, indien dan bekend in het jaarlijks competitieboekje, en uiterlijk in wijzigingsblad II gepubliceerd worden.

Voor de eindronden plaatsen zich afhankelijk van het aantal klassen/groepen de nummers 1, 2 en/of (de beste(n)) nummers 3.

De matchpunten worden berekend volgens het 11-punten-systeem (zie artikel 107 van dit reglement).

De organisatie ter plekke (arbitreren, schrijven) dient door de deelnemers zelf te worden geregeld, waarbij de door de competitieleiding als coördinator aangewezen speler zorgdraagt voor het inzenden van de uitslaggegevens aan de competitieleiding.

#### **65-plussers-toernooi**

De deelname aan dit toernooi staat open voor alle leden of oud-leden van de Bond die 65 jaar of ouder zijn.

Vóór de aanvang van dit toernooi wordt een organisatiebijeenkomst gehouden voor de inschrijvers. Op deze bijeenkomst worden besluiten genomen over indeling, aanvang, speeldag(en), spelsoort, speellokaal, matchpunten, finale en verdere zaken van belang voor de organisatie.

## **Artikel 110**

### **Bondsvoorschriften**

#### **Niet opkomen c.q. niet uitspelen van wedstrijden**

De ingedeelde spelers zijn verplicht tijdig in het lokaal aanwezig te zijn en vervolgens alle wedstrijden uit te spelen.

Aangezien de deelnemers bij de voorronden zelf voor het arbitreren en schrijven verantwoordelijk zijn, is het noodzakelijk dat zij allen bij de aanvang van de eerste partij van die avond aanwezig zijn.

Mocht een speler na één uur zonder geldige reden niet aanwezig zijn, dan kan hij van verdere deelname worden uitgesloten.

Bij overmacht dient hij tijdig de organiserende vereniging c.q. de competitieleiding op de hoogte te brengen van zijn afwezigheid.

Van de speler die niet alle wedstrijden uitspeelt worden alle partijen geannuleerd. De reeds toegekende matchpunten worden in mindering gebracht.

De speler die niet alle wedstrijden uitspeelt is aan de Bond een bedrag verschuldigd voor extra administratiekosten, ongeacht de redenen waarom dit is geschied. Voor de hoogte van deze administratiekosten: zie Huishoudelijk Reglement, overzicht geldelijke boeten.

Buiten en behalve dit bedrag kan een boete en maximaal twee jaar uitsluiting van deelname aan de Persoonlijke Kampioenschappen worden opgelegd.

Voor het overige zijn de Bondsvoorschriften ten deze volledig van kracht.

### **Contributie**

Iedere deelnemer is voor elke spelsoort waarvoor hij heeft ingeschreven een bedrag verschuldigd als bijdrage in de kosten, hierna te noemen: Contributie Persoonlijke Kampioenschappen.

Het bedrag zal jaarlijks op de Bondsvergadering worden vastgesteld en in rekening worden gebracht bij de verenigingen waartoe de deelnemers behoren (contributienota nieuwe seizoen).

### **Slotbepaling**

In onvoorziene gevallen beslist het Bondsbestuur.

## BIJLAGE A

### AVÉ-SYSTEEM

#### Begripsomschrijving

Onder het Avé-systeem wordt verstaan het systeem van spelen van wedstrijden waarbij alleen de eerste ronde vóóraf wordt vastgesteld op basis van het algemeen gemiddelde. De overige ronden worden zodanig vastgesteld, dat de hoogst geplaatste speler (volgens het behaalde algemeen gemiddelde én volgens het behaalde aantal matchpunten) uitkomt tegen de laagst geplaatste speler (volgens het behaalde algemeen gemiddelde én volgens het behaalde aantal matchpunten).

#### Wedstrijdbepaling

1. De eerste ronde van de Persoonlijke Kampioenschappen wordt door de competitieleiding vastgesteld volgens het algemeen gemiddelde. In een groep van 6 spelers ziet het wedstrijdschema van de eerste ronde er zo uit:  
no 1 speelt tegen no 6,  
no 2 speelt tegen no 5,  
no 3 speelt tegen no 4.  
Opmerking: Teneinde het Avé-systeem volledig tot zijn recht te doen komen, behoeven spelers behorende tot dezelfde vereniging, niet meteen in de eerste ronde tegen elkaar uit te komen.
2. Na elke ronde wordt de puntenlijst voor het Avé-systeem berekend aan de hand van twee standenlijsten:
  - a. de standenlijst volgens de behaalde matchpunten,
  - b. de standenlijst volgens het behaalde algemeen gemiddelde.
3. De hoogst geplaatste speler op de Avé-puntenlijst speelt in de direct daarop volgende ronde tegen de laagst geplaatste speler op de Avé-puntenlijst. De op één na hoogst geplaatste speler op de Avé-puntenlijst speelt tegen de op één na laagst geplaatste speler enz..
4. Indien de hoogst geplaatste speler reeds in een van de voorafgaande ronden tegen de laagst geplaatste speler heeft gespeeld, krijgt hij als tegenstander de laagst geplaatste speler waartegen hij nog niet heeft gespeeld.
5. Het belang van een hoger geplaatste speler heeft altijd voorrang boven dan van een lager geplaatste speler.
6. Bij een oneven aantal deelnemers wordt de eerste ronde zo vastgesteld, dat de hoogst geklasseerde speler in deze ronde is vrijgesteld; in elk van de volgende ronden is telkens de hoogst geklasseerde speler vrijgesteld die nog geen ronde vrij is geweest, met dien verstande dat een speler na afloop van een ronde nooit méér dan één partij meer gespeeld mag hebben dan de andere spelers.

#### Het Avé-systeem in de praktijk

Na elke ronde worden twee standenlijsten opgemaakt:

- a. een lijst volgens de behaalde **matchpunten**;
- b. een lijst volgens het behaalde **algemeen gemiddelde**.

Deze twee standenlijsten moeten worden omgerekend in twee puntenlijsten. Uit de verkregen puntenlijsten wordt tenslotte één Avé-puntenlijst samengesteld, aan de hand waarvan het wedstrijdschema voor de volgende ronde wordt vastgesteld.

Hoe gaat het omrekenen van standenlijst naar puntenlijst in zijn werk?

1. Maak de stand op volgens de behaalde matchpunten.
2. Zet vóór de naam van de hoogst geplaatste speler een 1, vóór de op één na hoogst geplaatste speler een 2, enzovoorts. In een groep van 6 spelers krijgt de laagst geplaatste speler dus het cijfer 6 vóór zijn naam.
3. De cijfers vóór de namen van de spelers worden volgnummers genoemd.
4. Deze volgnummers worden de punten op de puntenlijst en wel zó: de hoogst geplaatste speler (dus met het volgnummer 1) krijgt 1 punt; de op één na hoogst geplaatste speler (met volgnummer 2) krijgt 2 punten. De laagst geplaatste speler in een groep van 6 spelers heeft het volgnummer 6 en krijgt dus 6 punten.
5. Zijn er spelers met eenzelfde matchpunten, dan worden de vóór hun naam staande cijfers (volgnummers) bij elkaar geteld en vervolgens gedeeld door het aantal spelers die hetzelfde aantal matchpunten hebben.

**Voorbeeld 1:** Staan er 2 spelers bovenaan de ranglijst met hetzelfde aantal matchpunten, dan moeten hun volgnummers (1 en 2) bij elkaar geteld worden en daarna gedeeld door twee.  
Elke speler krijgt dan:  $1 + 2 = 3 = 1\frac{1}{2}$  punt op de puntenlijst.

**Voorbeeld 2:** Staan er drie spelers met hetzelfde aantal matchpunten op de plaatsen 4, 5 en 6, dan worden hun volgnummers (4, 5 en 6) bij elkaar geteld en daarna gedeeld door drie. Elke speler krijgt in dit geval:  
 $4 + 5 + 6 = 15 : 3 = 5$  punten op de puntenlijst.

6. Op dezelfde manier wordt de standenlijst van het algemeen gemiddelde omgerekend in een puntenlijst. Daarna moeten uit de aldus verkregen 2 puntenlijsten één puntenlijst voor het Avé-systeem worden vastgesteld. Dat gaat als volgt:
  - a. tel voor elke speler de punten van de twee puntenlijsten bij elkaar.
  - b. zet de speler met het minste aantal punten bovenaan, enzovoorts. De speler met het meeste aantal punten komt dus op de laatste plaats.

### **Voorbeelden ter toelichting!**

Standenlijst aantal matchpunten omrekenen in puntenlijst:

- |              |                                      |
|--------------|--------------------------------------|
| 1. Claessen  | 6 matchpunten = $1\frac{1}{2}$ punt  |
| 2. Pietersen | 6 matchpunten = $1\frac{1}{2}$ punt  |
| 3. Smeets    | 4 matchpunten = 3 punt               |
| 4. Ramakers  | 3 matchpunten = 4 punt               |
| 5. Toonstra  | 0 matchpunten = $5\frac{1}{2}$ punt  |
| 6. Zwaags    | 0 matchpunten = $5\frac{1}{2}$ punt. |

Voor Claessen en Pietersen worden de volgnummers 1 en 2 opgeteld en daarna gedeeld door 2. Voor ieder  $1\frac{1}{2}$  punt dus.

Standenlijst behaalde algemeen gemiddelde omrekenen in puntenlijst:

- |              |                           |
|--------------|---------------------------|
| 1. Pietersen | 4.62 gemiddelde = 1 punt  |
| 2. Claessen  | 4.43 gemiddelde = 2 punt  |
| 3. Smeets    | 4.12 gemiddelde = 3 punt  |
| 4. Toonstra  | 3.96 gemiddelde = 4 punt  |
| 5. Zwaags    | 3.93 gemiddelde = 5 punt  |
| 6. Ramakers  | 3.80 gemiddelde = 6 punt. |

De 2 puntenlijsten worden samengesteld tot de uiteindelijke Avé-puntenlijst:

1. Pietersen	21/2 punt (11/2 matchpunten + 1 gemiddelde)
2. Claessen	31/2 punt (11/2 matchpunten + 2 gemiddelde)
3. Smeets	6 punt (3 matchpunten + 3 gemiddelde)
4. Toonstra	8 punt (4 matchpunten + 4 gemiddelde)
5. Zwaags	101/2 punt (51/2 matchpunten + 5 gemiddelde)
6. Ramakers	111/2 punt (51/2 matchpunten + 6 gemiddelde).

Volgens de aldus verkregen Avé-puntenlijst wordt het wedstrijdprogramma voor de volgende ronde vastgesteld, met inachtneming van de "wedstrijdbepalingen".

### **Algemene opmerkingen**

De toepassing van het Avé-systeem heeft als grote voordeel dat de spanning tot de laatste ronde(n) voortduurt.

Immers de hoogst geklasseerde spelers komen pas in de laatste ronde(n) tegen elkaar uit, wat vaak niet geval zal zijn wanneer het volledige wedstrijdprogramma van te voren wordt vastgesteld.

Indien twee of meer spelers op de Avé-puntenlijst gelijk staan, beslist het hoogste aantal matchpunten. Is dit gelijk, dan beslist het hoogste algemeen gemiddelde.

Het zal niet vaak voorkomen dat er 2 of meer spelers hetzelfde algemeen gemiddelde hebben. Indien dit wel het geval is, kan men het gemiddelde in plaats van tot 2 cijfers achter de komma, tot 3 of meer cijfers achter de komma uitrekenen. Mocht het gemiddelde dan nog gelijk zijn, dan kan men die speler het hoogste plaatsen die de meeste caramboles gescoord heeft (gerekend over alle partijen tesamen). Wordt ook dan nog geen beslissing bereikt, dan beslist de hoogste serie.

Het is van belang dat er een lijstje bijgehouden wordt waarop de reeds gespeelde partijen worden genoteerd. Bij de samenstelling van de volgende ronde is het immers van belang welke spelers reeds tegen elkaar zijn uitgekomen. De competitieleiding zal er zorg voor dragen dat een dergelijk lijstje in het bezit komt van de organiserende verenigingen.

In het geval dat U er via het Avé-systeem niet in mocht slagen het programma voor de volgende/laatste ronde(n) vast te stellen, probeer het dan zodanig te regelen dat de hoogst geplaatste spelers volgens de ranglijst pas in de laatste ronde tegen elkaar uitkomen. Maak een overzicht van de nog te spelen partijen, dat houdt de spanning erin.

## BIJLAGE B

### HET DE BRUIN SYSTEEM (als vervanger van het "AVE")

Voor 8 spelers:

RONDE	1	A	B	C	D	E	F
Rooster- nummers	4 - 5 3 - 6 2 - 7 1 - 8	4 - 6 3 - 5 2 - 8 1 - 7	4 - 7 3 - 8 2 - 5 1 - 6	4 - 8 3 - 7 2 - 6 1 - 5	6 - 7 5 - 8 2 - 3 1 - 4	6 - 8 5 - 7 2 - 4 1 - 3	7 - 8 5 - 6 3 - 4 1 - 2

Voor 6 spelers

RONDE	1	A	B	C	D
Rooster- nummers	3 - 4 2 - 5 1 - 6	3 - 6 2 - 4 1 - 5	5 - 6 2 - 3 1 - 4	4 - 5 2 - 6 1 - 3	4 - 6 3 - 5 1 - 2

Werking systeem De Bruin als volgt:

- \*\* Iedere speler behoudt het nummer waarmee hij bij aanvang van het toernooi is ingedeeld c.q. de 1e ronde heeft gespeeld.
- \*\* Na elke ronde wordt alleen gekeken naar de beste speler tot dan toe, deze gaat spelen tegen de laagst geplaatste speler op dat moment die hij nog niet is tegengekomen. Onder de beste speler tot dan toe wordt verstaan de speler die tot dan toe de meeste matchpunten heeft behaald. Bij gelijk aantal matchpunten beslist het hoogste procentuele gemiddelde = behaalde gemiddelde delen door startgemiddelde en vermenigvuldigen met 100% = xxx,xxx (tot 3 cijfers achter de komma).
- \*\* Naast deze partij (bijvoorbeeld 2-6) worden verder alle partijen van dit blok (blok C dus) gespeeld voor deze ronde!
- \*\* Zo kan het dus zijn dat voor de 2e ronde niet ronde "A" maar bijvoorbeeld ronde "B" of "D" nodig zal zijn.

## Voordeel van het De Bruin systeem t.o.v. het Avé-systeem

- \*\* Alle rondes zijn van tevoren reeds vastgesteld.  
Het probleem bij het Avé-systeem dat men er de laatste wedstrijddagen vaak niet meer uitkomt, waardoor er soms één of meer spelers op één wedstrijddag twee partijen moet spelen is bij het De Bruin-systeem uitgesloten.
- \*\* Dus minder gepuzzel en gereken voor de wedstrijdleiders, speciaal ten aanzien van het vaststellen van het programma voor de volgende ronde.
- \*\* De kans op een "echte" finale is nagenoeg even groot als bij het Avé-systeem.